**Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE**

**Departamento de Estatística e Informática – DEINFO**

2ª Verificação de Aprendizagem 2014.1

Disciplina: **Introdução à Programação** Data: 01/08/14

Professor: Péricles Miranda

Nome legível do aluno: .................................................................. Turma .......

CPF: ................................................

**1º quesito:** Crie um programa na linguagem C, o qual deverá salvar em um arquivo texto o vencedor de cada grupo da 1ª fase da copa do mundo de futebol. As informações de cada seleção são armazenadas em uma estrutura Time conforme estrutura abaixo; assuma 32 equipes participantes; e que os grupos (com 4 seleções cada) variam de 1 a 8.

Para isso, você deverá:

• Implementar uma função void Cadastrar(\*TTime t), a qual recebe um vetor de times como argumento, e deverá preencher todos os dados necessários de cada equipe. Esta função deve mostrar ao usuário o número do grupo e o número do time (de 1 até 4) e pedir a sigla do time, a quantidade de pontos, de vitórias e de derrotas.

Ex."Grupo 5 - Time 3: Sigla, pontos, vitórias, derrotas?"

Os dados de cada time devem ser armazenados no vetor.

• Implementar uma função void Salvar(\*TTime t), a qual deverá receber um vetor de times como argumento, e escreverá no arquivo texto “vencedores\_grupo.txt” o vencedor de cada grupo em uma linha separada. O arquivo não existe e o programa deverá criá-lo. Em cada linha do arquivo “vencedores\_grupo.txt’ o vencedor de cada grupo deve ser armazenado no seguinte formato: “GRUPO – Sigla”.

Para ser vencedor de um grupo, o time deverá ter a maior quantidade de pontos. Em caso de empate, o 2º critério é o número de vitórias. Caso ocorra novamente um impasse, deverá ser considerado o menor número de derrotas. Assuma que não haverá 2 times com a mesma quantidade de derrotas.

• A função int Main() deverá obrigatoriamente utilizar as funções acima descritas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Time** | | | | |
| Sigla do País | Grupo | Pontos | Vitórias | Derrotas |
| String[3] | Inteiro | Inteiro | Inteiro | Inteiro |